

## REGLEMENT SPORTIF LIGUE NORD PAS DE CALAIS SAISON INDOOR 2014/2015 (version10/14)

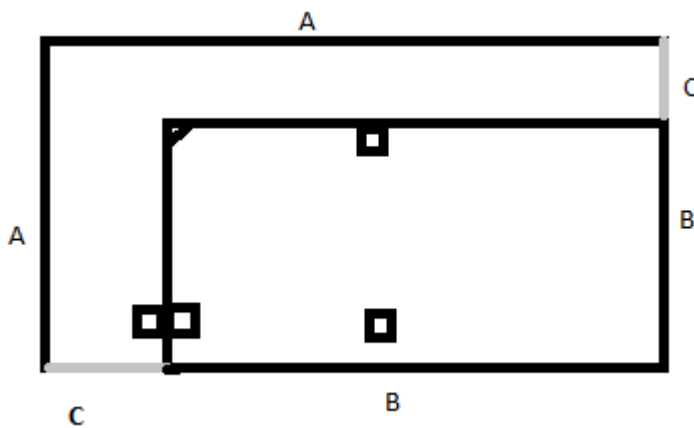
Le championnat indoor se fait en accord avec les règlements de jeux de l'ISF, les règlements fédéraux et les RGS Softball sauf les modifications des articles ci-après.

### LE CHAMPIONNAT INDOOR SOFTBALL MIXTE BALLE RAPIDE

#### ARTICLE 19 DES TERRAINS

- 1) Le terrain sera orienté de façon à offrir un champ gauche et un champ centre.
- 2) Les aménagements de sécurité : un tapis dans l'alignement de la course en première base, un espace suffisant dans l'alignement de la course vers le marbre.
- 3) Les bases seront scotchées au sol et un repère sera effectué sur le sol en cas de déplacement de celles-ci.
- 4) Distance : PLAQUE 13.56 m BASE 17 m

#### Les règles de terrain applicable sont les suivantes :



- Balle frappée qui touche les murs A : balle morte
- Balle frappée qui touche les murs B : balle au jeu
- Balle frappée qui touche B puis attrapée en l'air : balle au jeu et le frappeur n'est pas retiré.
- Balle frappée qui touche directement les murs C : balle morte.
- Balle qui touche le plafond ou tout autre objet attaché au plafond puis: qui touche le sol = foul ball, qui est attrapée = frappeur retiré et balle au jeu.
- Balle frappée qui touche le mur puis le plafond puis qui touche le sol = foul ball, qui est attrapée = frappeur retiré et balle au jeu
- Balle frappée qui se retrouve coincée : tous les joueurs ont droit à une base en plus que celle qu'ils avaient acquise au moment de la frappe et le frappeur va en première base.
- Balle relayée en dehors du terrain de balle au jeu : tous les joueurs ont droit à une base en plus de celle qu'ils avaient acquise au moment du relais.

#### ARTICLE 21 : DES ARBITRES ET DE L'ARBITRAGE



1. Chaque équipe doit présenter un arbitre lors de ses matchs. Il doit être en priorité diplômé AR softball. En cas d'impossibilité de présenter un arbitre diplômé softball, l'équipe peut présenter un arbitre diplômé AD, AR ou AN baseball.
2. L'arbitre en chef sera l'arbitre présenté par l'équipe qui reçoit. (accord possible entre les arbitres pour échanger les rôles).
3. L'absence d'arbitre entraînera une pénalité de 15€ par match et la défaite de l'équipe fautive par forfait.

### **ARTICLE 23 : DE LA FEUILLE DE MATCH**

1. Les équipes devront joindre un e-roster à la feuille de match.
2. Une feuille de match de la ligue sera à remplir pour chaque journée.

### **ARTICLE 43 : MATERIEL ET BALLE OFFICIELLES**

1. Le receveur doit porter au minimum une grille faciale équipée d'un casque.
2. Les attaquants pourront porter un casque.
3. Les balles pour le championnat indoor seront de type molle, recouvertes de tissus et de couleur jaune. L'équipe qui reçoit doit prévoir 2 balles neuves pour chaque match.

### **DE LA COMPOSITION DES EQUIPES**

#### **En défense**

1. L'équipe peut être composée de 8 ou 9 joueurs selon les salles (pour les surfaces de jeu de 40m x 20m : 8 joueurs en position défensive, pour les surfaces supérieures : 9 joueurs en position défensive).
2. Les équipes seront composées au minimum de 3 féminines en jeu complétées par les masculins.
3. La batterie sera mixte.

#### **En attaque**

1. L'attaque doit obligatoirement comporter un minimum de 3 féminines en même temps dans le line-up.
2. L'utilisation d'un DP se fera masculin pour masculin et féminin pour féminin.
3. Le remplacement d'un joueur se fera masculin pour masculin et féminin pour féminin.



### **SPEED UP RULES**

#### **Le compte**

1. Il sera de 1 balle 1 prise pour chaque batteur.
2. Le frappeur ne pourra faire plus de 2 foul ball après son deuxième strike.

#### **L'échauffement**

1. Le lanceur pourra faire 3 lancers d'échauffement, le dernier lancer pourra être suivi d'un relais du receveur en deuxième base.
2. Les joueurs de champs seront autorisés à faire des relais d'échauffement.





## Les fins et débuts de manche

1. Les équipes ont une minute pour effectuer les changements et les échauffements. Au-delà de ce temps, les arbitres pourront envoyer le batteur en première base.
2. Si le receveur est sur base lors de la fin de manche, un remplaçant prendra l'échauffement du lanceur.

## ANNEXE 8 Application RGES 18.09 DUREE DES RENCONTRES SIMPLES

1. Seniors 7 reprises

### Règle des points d'écart :

Selon les règlements ISF, la rencontre s'arrête dès qu'une équipe mène :

- avec 15 points d'écart à partir de la fin de la 3<sup>e</sup> reprise,
- 10 points d'écart à partir de la fin de la 4<sup>e</sup> reprise,
- 7 points d'écart à partir de la fin de la 5<sup>e</sup> reprise.

### Rupture d'égalité :

La rupture d'égalité s'applique dès la fin de la 7<sup>ème</sup> reprise. (Rappel du Tie Break : le dernier frappeur de la manche précédente devient coureur en 2<sup>ème</sup> base, aucun retrait)

### Durée des rencontres

2. Rencontres de 1h20 minutes ou 7 reprises. On ne reprendra pas de manche à moins de 10 minutes de la fin du match.

### Heure de début des matchs

Sauf impossibilité et arrangement entre les équipes par écrit, l'heure du début des matchs est fixée à 11h.

### Scorage

Chaque équipe devra tenir le scorage simplifié (minimum) .

### FORMULE DU CHAMPIONNAT

Le championnat se fera sous un système de round robin. Chaque journée sera un double programme.

La pause entre les matchs sera de 20 min à 30 min.

Les finales opposeront :

Premier/deuxième des phases de qualification pour la 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> place du championnat  
Troisième/quatrième des phases de qualification pour la 3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> place du championnat



## CLASSEMENT

Il sera effectué selon le ratio victoire-défaite.

**Pour briser une égalité dans le classement, la règle ISF s'appliquera.**